

Qlip更新履歴

3.3.3 | 2026年6月8日

- キーボードショートカットを修正
- メタデータのオーディオ部の表示を修正
- アプリアイコンに対応ファイルをドラッグ&ドロップでも開けるように修正

3.3.2 | 2026年6月6日

- 画像の回転機能を追加（Cmd/Ctrl+Lで時計方向に90度回転）

3.3.1 | 2026年6月6日（非公開バージョン）

- オーディオ専用ファイル再生時のリサージェ表示機能を追加

3.3.0 | 2026年6月6日（非公開バージョン）

- オーディオ専用ファイルへの対応

3.2.0 | 2026年6月6日

- ラウドネス測定機能の追加（測定領域の指定は、再生ヘッドからクリップ末尾まで）

3.1.4 | 2026年6月5日

- 一部のフォーマットでの再生時の安定性を改善
- Mac版で、AV1コーデックへの処理を修正
- 一部のAACコーデックでのノイズ発生に対処

3.1.3 | 2026年6月4日

- 映像と音声の同期メカニズムの大幅な改修
- オーディオメーター処理を改善

3.1.2 | 2026年6月3日

- メタデータCICP部の表示を変更
- メタデータCICP部で、静止画を読み込んだ際に不要な文字列が混ざる問題を修正
- 静止画を読み込んだ際に、再生するとコントロールできなくなる問題を修正
- 静止画と1フレームの動画を読み込んだ際には、Gotoモードに入らないように修正

3.1.1 | 2026年6月2日

- スコープのクオリティを改善。テストチャートのような幾何学模様の表示で、ラインがシャープに
- 静止画読み込み時、再生ヘッドを無効化するように修正
- FFmpegライブラリの修正（バージョンは変わらず）
- RGB単一チャンネル表示を総合的に改善
- RGB単一チャンネル表示で、YUV系ファイルを読み込んだ時のクオリティを改善

- アルファチャンネル表示を修正
- リファクタリングを実行

3.1.0 | 2026年5月30日

- 指定したタイムコードにジャンプする「TC Goto機能」を追加
- ユーザーが希望した場合だけ、ログを収集する機能を追加
この機能は、Qlip起動時にShiftキーを押し続けることで、デスクトップにログファイルが保存され
ます。Qlipを終了すると、この機能は無効になります
- ヘルプ画面のデザインを修正
- シャトル操作時のコントロールを改善

3.0.5 | 2026年5月28日

- mkvフォーマットでの安定性を向上
- wmvフォーマットでの安定性を向上
- タイムコード部をダブルクリックで、クリップボードにコピーする機能を追加
- スコープ表示中でも、再生/シャトル以外の移動ができるように修正

3.0.4 | 2026年5月26日

- パフォーマンス改善
- 一部のmkv形式が再生できなかった不具合に対処
- フレーム毎のタイムスタンプ情報に不正があるクリップへの対処
- スコープのスケールをオレンジ色に変更
- スコープのフルレンジで、8bitラベルを追加
- スコープの表示品質を改善
- Aboutウィンドウ表示のためのボタンで、ラベルを「i」に変更
- 大規模なリファクタリングを実行

3.0.3 | 2026年5月10日

- Windows版のみ、アプリアイコンの視認性を修正

3.0.2 | 2026年5月9日

- タイムコードを持たないクリップの場合、タイムコード表示部の文字色をオレンジ色にする

3.0.1 | 2026年5月8日

- 関連付けしたファイルのアイコンに、Qlipの書類アイコンが表示されるように修正 (Mac/Win)
- チャンネル毎の表示で、RとBが入れ替わっていた不具合を修正

3.0.0 | 2026年5月6日

- 正式リリース