

DaVinci Resolve14.1アップデート

データベースは更新が必要

DaVinci Resolve Mini Panel / Micro PanelはFirmwareの更新が必要

Desktop Video 10.9.7が必要

機能追加

- 新しいProject Serverアプリケーションの追加
- User PreferencesのPreset機能の追加
- クリップ上の複数のキャッシュポイントのキャッシュファイルを同時に生成する機能を追加
- Project Settingsでトランジションキャッシュを自動的に作成する機能の追加
- Project Settingsでコンポジットキャッシュを自動的に作成する機能の追加
- 速度変更を適用してクリップを移動するときにキャッシュを保持する機能が追加
- シーケンスキャッシュから個々のトラックを除外するサポートが追加
- キャッシュおよび最適化されたメディアフォーマットとしてのGoPro CineFormのサポートが追加
- Display Node Graphウィンドウからノードをドラッグするときに、個々のカラー属性を適用するサポートが追加
- Display Node Graphウィンドウにズームスライダのサポートが追加
- Display Node Graphウィンドウでクリップとタイムラインの両方のノードグラフにアクセスするためのサポートが追加
- 従来のDaVinciとベクトルスコープのトラックボールのアライメントを切り替えるためのパネル設定のオプションを追加
- 編集ページでのビデオスコープの表示のサポートの追加
- RED IPP2カラー処理のサポートが追加
- Red Rocketカードのdecompressionとdebayerのオプションが追加
- オーディオトラックの初期リンクグループサポートを追加

- drpプロジェクトファイルをプロジェクトマネージャにドラッグ&ドロップする機能が追加
- ソースとポストフェーダーの間でトラックメーターを切り替えるためのプロジェクト設定が追加
- Fairlightページで複数の選択したトラックのトラックカラーを更新する機能が追加
- macOSとWindowsで拡張AC-3オーディオのデコードをサポート
- ウィンドウにコンバージェンスを自動的に適用し、3D立体視プロジェクトのエフェクトを適用するプロジェクト設定のサポートを追加
- コラボレーションのColorページにグループのサポートが追加
- コラボレーションでの最適化されたメディアの生成と再検索のサポートを追加
- メタデータウィジェットにオーディオコーデック情報を表示する機能が追加
- MXFベースのFusion Connectワークフローの高解像度DNxHRフォーマットのサポートが追加
- Fairlightページでの2-Dスクロールのサポートの追加
- 任意のサンプルレートでソースオーディオクリップのサポートを追加
- 複合クリップとFusion ConnectクリップでのDolby Visionトリムのサポートが追加
- テープデッキへの音声のみのインサート機能の追加
- テープデッキからのビデオとオーディオまたはビデオのキャプチャ機能の追加

不具合修正／改善

- ワイプされたスタイルを右クリックし、適用グレードを選択しても機能しないという問題を解決
- タイトルテキストのレンダリング品質の向上
- Radeon Pro WX 9100 GPUの再生とレンダリングのパフォーマンスを向上
- サラウンドサウンドのオーディオチャンネルがステレオバスとモニターへのダウンミックスに含まれるようになった
- ResolveFXのWarperがGPU処理できるようになった
- Fairlightページメーターのバスセクションがスクロール可能になった
- Fairlightページでのビューワのパフォーマンス向上

- Fairlightページのタイムラインとトラックインデックスの動作とインタラクティブ性の改善
- テープデッキからキャプチャするときにオーディオとビデオが同期しないことがあった問題を解決
- テープデッキでアSEMBル編集を実行するときに不正なフレームが挿入されることがあった問題を解決
- Fairlightページでデュレーションマーカの長さを変更できない問題を修正
- モニタされているバスを削除すると制御が正しく行われなかった問題を修正
- Audio FXがインストールされていないと、プロジェクトのAudio FXが保存されない問題を解決
- Fairlightページのクリップを移動または貼り付けると、関連するトランジションが削除されることがあるという問題に対処
- オフラインリファレンスクリップをタイムラインに割り当てると、オーディオが失われるという問題を解決
- タイムラインを切り替えると時々オーディオが失われるという問題に対処
- ダイナミクスがステレオと5.1トラックに均等に適用されない問題を解決
- 意図しないオーディオフェードが適用されることがある問題を解決
- EditとFairlightのページで再生するときにオーディオレベルに変更があった場合の問題を解決
- レイヤーを含むタイムラインを複製すると、レイヤーが追加されるという問題を解決
- 複合クリップ内のレイヤーが正しいオーディオを再生しないという問題を解決
- サブフレームのインクリメントでオーディオクリップを動かしても波形の位置が更新されないという問題を解決
- ネストされたタイムラインクリップの再生がトラックのミュート状態を尊重しないという問題を解決
- インспекタのトラックボリュームスライダが無効になることがある問題を解決
- Alt / Option + をクリックしてマルチアングルを切り替えるときに問題を解決
- フリーズフレームクリップのトリミングがクラッシュすることがあった問題を解決
- ビデオのみのクリップがソースビューアからドラッグできない場合がある問題を解決
- 既存のプロジェクトのフラグとマーカが正しくロードされない問題を解決

- ・ マーカー名の変更が保存されないことがある問題を解決
- ・ サブフレームのビデオ編集でFCPXMLファイルをインポートするとクラッシュすること
がある問題を解決
- ・ いくつかのタイムラインからXMLを書き出すとクラッシュする問題を解決
- ・ 個々のクリップモードで同期されたオーディオを含むクリップをレンダリングすると、
同期されたオーディオがレンダリングされないという問題が解決
- ・ Render at source resolution が有効の際、 ResolveFXフェイスリファインメントが正しく
適用されるようになった
- ・ Fusion Connectクリップが一時的なノイズリダクションなしでレンダリングされる問題
に対処
- ・ 特定のシナリオでクリップを上書きするときにコラボレーションプロジェクトを保存す
る際の問題を修正
- ・ カラーページの切り換えクリップがロックを取得しない場合があるというコラボレーショ
ンの問題を解決
- ・ シネマスコープの際、パワーウィンドウの追跡に関する様々な問題を解決
- ・ リサイズなしで中央のクロップを使用するときにパワーウィンドウのトラッキングに関
するさまざまな問題を解決
- ・ タイムラインの解像度またはクリップのピクセルのアスペクトを変更するときにトラッ
キングが正しく適用されない問題を解決
- ・ 入力または編集サイジングが適用されているときに、FXトラッカーが正しく動作しない
ことがある問題を解決
- ・ MetalをGPU処理モードとして使用しているときに3D LUTを適用する問題を解決
- ・ 一部のOpenFXプラグインがグレードを点滅させる問題を解決
- ・ マットノード上のキーパレットに切り替えるときに、特定のシナリオでクラッシュする
Colorページで大きなプロジェクトの再生パフォーマンスに関する問題を解決
- ・ ソース解像度でのレンダリングで安定化が適用されない問題を解決
- ・ ディスクデータベースからプロジェクトを再読み込みするときにメモリが空白になる問
題を修正
- ・ DaVinci Resolve 12.5.6からアップグレードされたいくつかのステレオプロジェクトを開
くときにクラッシュした問題に対処

- DaVinci Resolve 12.5プロジェクトの一部をインポートする際の問題を解決
- easyDCPレンダリングでmacOS 10.13 High Sierraでクラッシュする問題を解決
- easyDCP KDM世代が指定された有効期限を守らない問題を解決
- 特定の長いQuickTimeクリップのデコードでフレームを繰り返す問題を解決
- 再生中にQuickTime ProRes 4444クリップがアルファチャンネルを失うことがある問題を解決
- メディア管理を使用してAIFFクリップをトリミングしてコピーするときクラッシュする問題を解決
- 2048x858でのHEVCクリップのデコードでアーティファクトが発生することがあった問題を解決
- 特定のMXFクリップで間違った時間が表示される問題を解決
- ACESccワークフローで特定のSonyクリップをデコードする際の問題を解決
- 同じソースフォルダの多数のクリップを管理しているメディアでパフォーマンスの問題を解決
- 取り消しを実行するとき浮動メディアプールウィンドウが正しく更新されない問題を修正
- メディアプールのサイズを変更するとクラッシュすることがある問題を解決
- 分割編集されたクリップがメディアプールに正しく保存されないという問題を解決
- macOSでフルスクリーンモードでResolveを実行しているときにUIの問題を解決
- 重複したプラグインがインストールされているときにエフェクトライブラリを開くときにクラッシュしていた問題に対処
- Linux上のDaVinci Resolve Advancedパネルで起きていた問題を解決
- ロード中に大きなプロジェクトがハングすることがあった問題を解決
- 一般的なパフォーマンスと安定性の改善

Macintoshシステムの必要条件

macOS 10.12.6 Sierra

16 GB of system memory is recommended and 8 GB is the minimum supported Blackmagic Design Desktop Video version 10.9.7 or later

CUDA Driver version 8.0.63

NVIDIA Driver version - As required by your GPU

RED Rocket-X Driver 2.1.34.0 and Firmware 1.4.22.18 or later

RED Rocket Driver 2.1.23.0 and Firmware 1.1.18.0 or later

Windowsシステムの必要条件

Windows 10 Pro

16 GB of system memory is recommended and 8 GB is the minimum supported Blackmagic

Design Desktop Video version 10.9.7 or later

NVIDIA/AMD/Intel GPU Driver version – As required by your GPU

RED Rocket-X Driver 2.1.34.0 and Firmware 1.4.22.18 or later

RED Rocket Driver 2.1.23.0 and Firmware 1.1.18.0 or later

Linuxシステムの必要条件

CentOS 6.8

32 GB of system memory is recommended and 16 GB is the minimum supported

Blackmagic Design Desktop Video version 10.9.7 or later

NVIDIA/AMD Driver version – As required by your GPU

RED Rocket-X Driver 2.1.34.0 and Firmware 1.4.22.18 or later

RED Rocket Driver 2.1.23.0 and Firmware 1.1.18.0 or later

以上